



# **Evaluace přenosu znalostí v kyberprostoru**

**problematika monitorování, analýzy dat a hodnocení  
s ohledem na přístupnost virtuálních světů a reality**

INFORUM ~ 2009

# Situace (1)

„all American teens play computer ... games ... the gaming experience is rich and varied, with a significant amount of social interaction“

„celá americká mládež hraje počítačové ... hry ... herní zkušenost je bohatá a různorodá, s významným podílem sociální interakce“  
(Pew Research Center, 2008)

„certain types of video games can have beneficial effects, improving gamers's dexterity as well as their ability to problem-solve“

„některé typy [počítačových] her mohou být prospěšné, zlepšují hráčovu pohotovost a schopnost řešit problémy“

(American Psychological Association, 2008)

# Situace (2)

## Sociální konstruktivismus

- Znalosti jsou konstruovány lidmi, v kontextu, na základě interpretace zkušeností a znalostí.
- Roli tedy hraje:
  - čas
  - lidé
  - prostředí

> **přenos znalostí = interakce**

# Virtuální světy (1)

## Typologie?

- nutný (minimálně) Ranganathanův systém o 10ti fasetách:
  - Dominant Content Form (text, image)
  - Dominant User-to-user communication form (text, visual, voice)
  - Stigmergy [spontánní koordinace]
  - Object Ownership
  - Environment Access
  - User's relationship with others
  - User's relationship with the environment
  - Group Membership (one, more, none)
  - User Identity (static, custom, conditional)
  - Group Formation

(Robbins-Bell, 2009)

# Virtuální světy (2)

## Hodnocení?

- Entertainment Software Rating Board (ESRB)



„Online games that include user-generated content (e.g., chat, maps, skins) carry the notice

**"Game Experience May Change During Online Play"**

to warn consumers that content created by players of the game has not been rated by the ESRB.“

„Online hry, které obsahují uživateli generovaný obsah (např. rozhovor, plány, design rozhraní), jsou označeny poznámkou

**„Zážitek ze hry se může v průběhu online hraní změnit“,**

aby byl zákazník varován, že obsah vytvářený hráči nebyl hodnocen ESRB.“

(ESRB, 2007) – zvýraznil autor příspěvku



# Hodnocení (1)

Vybraná rozhraní (virtuální světy):

- WIKI – Wikipedia
- LMS (Learning Management System) – Moodle
- MMORPG (Massively-Multiplayer Online Role-Playing Game) – LOTRO
- MUVE (Multi-User Virtual Environment) – SecondLife

# Hodnocení (2)

Otázky:

1. Máme přístup k záznamům o aktivitě uživatelů?
  2. Můžeme si zvolit, které údaje získáme a za jaký časový okamžik?
  3. Jak podrobné, jak kvalitní a jak adresné/osobní tyto údaje jsou?
  4. Máme možnost tyto informace získat sami nebo jsme odkázáni na provozovatele?
  5. Je proces sběru dat automatizován? Můžeme nastavit parametry sběru dat?
  6. Můžeme získaná data ověřit?
- + Lze využít získaná data pro rekonstrukci událostí přímo v daném systému, tj. je možné „přehrát“ si je v daném virtuálním prostředí nebo jsme omezeni na (abstraktní) model a simulaci?



# Hodnocení - WIKI

## Wikipedia.org



[article](#)[discussion](#)[edit this page](#)[history](#)

# MUVE

From Wikipedia, the free encyclopedia

**MUVE** (plural **MUVEs**) refers to [online, multi-user virtual environments](#), sometimes called [virtual worlds](#). While this term has been used previously to refer to a generational change in [MUDs](#), [MOOs](#), and [MMORPGs](#), it is most widely used to describe [MMOGs](#) that are not necessarily game-specific. The term was first used in Chip Morningstar's 1990 paper *The Lessons of Lucasfilm's Habitat*. A number of the most popular and well-known MUVEs are listed below, although there are a number of others. Modern MUVEs have 3D [isometric](#)/[third-person](#) graphics, are accessed over the Internet, allow for some dozens of simultaneous users to interact, and represent a persistent virtual world.

[Habitat](#) (1987) and [Club Caribe](#) (1988) could be considered the first graphical MUVEs.


## See also

[\[edit\]](#)

- [Second Life](#)
- [There](#)
- [Active Worlds](#)
- [Neverwinter Nights](#)
- [OpenSimulator](#)
- [Croquet Project](#)
- [Project Wonderland](#)

## External links

[\[edit\]](#)

- [Weight management solutions based on Non-Exercise Activity Thermogenesis from Mayo Clinic](#) 
- [Lively - a MUVE by Google](#) 
- [Harvard's Rivercity Project](#) 
- [Educational use of MUVEs](#) 
- [Croquet](#) 



**WIKIPEDIA**  
*The Free Encyclopedia*

### navigation

- [Main page](#)
- [Contents](#)
- [Featured content](#)
- [Current events](#)
- [Random article](#)

### search

### interaction

- [About Wikipedia](#)
- [Community portal](#)
- [Recent changes](#)
- [Contact Wikipedia](#)
- [Donate to Wikipedia](#)
- [Help](#)

### toolbox

- [What links here](#)
- [Related changes](#)
- [Upload file](#)
- [Special pages](#)
- [Printable version](#)
- [Permanent link](#)
- [Cite this page](#)

[article](#)[discussion](#)[edit this page](#)[history](#)

# Editing MUVE

From Wikipedia, the free encyclopedia



You are not currently [logged in](#). Editing this way will cause your [IP address](#) to be recorded publicly in this page's edit history. If you create an account, you can conceal your IP address and be provided with many other [benefits](#). Messages sent to your IP can be viewed on [your talk page](#).

**Please do not save test edits. If you want to experiment, please use the [sandbox](#).**



'''MUVE''' (plural MUVES) refers to [[online]], [[multi-user]] [[virtual environment]]s, sometimes called [[virtual world]]s. While this term has been used previously to refer to a generational change in [[MUD]]s, [[MOO]]s, and [[MMORPG]]s, it is most widely used to describe [[MMOG]]s that are not necessarily game-specific. The term was first used in Chip Morningstar's 1990 paper ''The Lessons of Lucasfilm's Habitat''. A number of the most popular and well-known MUVES are listed below, although there are a number of others. Modern MUVES have 3D [[isometric]]/third-person graphics, are accessed over the Internet, allow for some dozens of simultaneous users to interact, and represent a persistent virtual world.

[[Habitat (video game)|Habitat]] (1987) and [[Club Caribe]] (1988) could be considered the first graphical MUVES.

==See also==

- \*[[Second Life]]
- \*[[There (Internet service)|There]]
- \*[[Active Worlds]]
- \*[[Neverwinter Nights]]
- \*[[OpenSimulator]]
- \*[[Croquet Project]]
- \*[[Project Wonderland]]

==External links==



**WIKIPEDIA**  
The Free Encyclopedia

navigation

- [Main page](#)
- [Contents](#)
- [Featured content](#)
- [Current events](#)
- [Random article](#)

search

interaction

- [About Wikipedia](#)
- [Community portal](#)
- [Recent changes](#)
- [Contact Wikipedia](#)
- [Donate to Wikipedia](#)
- [Help](#)

toolbox

- [What links here](#)
- [Related changes](#)
- [Upload file](#)
- [Special pages](#)



# Revision history of MUVE

From Wikipedia, the free encyclopedia

[View logs for this page](#)

Browse history

From year (and earlier):  From month (and earlier):  Tag filter:

(latest | earliest) View (newer 50) (older 50) (20 | 50 | 100 | 250 | 500)

For any version listed below, click on its date to view it.

For more help, see [Help:Page history](#) and [Help:Edit summary](#).

External tools: [Revision history statistics](#) [Revision history search](#) [Page view statistics](#)

(cur) = difference from current version, (prev) = difference from preceding version,

**m** = minor edit, → = section edit, ← = automatic edit summary

- (cur) (prev)  22:21, 8 April 2009 [Seykko](#) (talk | contribs) (1,992 bytes) (→*References*) (undo)
- (cur) (prev)  08:57, 10 February 2009 [134.130.113.98](#) (talk) (1,987 bytes) (→*External links*) (undo)
- (cur) (prev)  04:26, 15 November 2008 [71.63.169.225](#) (talk) (1,988 bytes) (→*External links*) (undo)
- (cur) (prev)  23:14, 17 October 2008 [Jeffmneill](#) (talk | contribs) (1,872 bytes) (*reference cited, therefore reference-not-cited tag removed*) (undo)
- (cur) (prev)  13:42, 22 September 2008 [Shirleyearley](#) (talk | contribs) **m** (1,908 bytes) (→*External links*) (undo)
- (cur) (prev)  12:31, 15 July 2008 [80.208.134.23](#) (talk) (1,792 bytes) (undo)
- (cur) (prev)  12:26, 15 July 2008 [80.208.134.23](#) (talk) (1,731 bytes) (undo)
- (cur) (prev)  20:18, 13 July 2008 [68.103.30.152](#) (talk) (1,545 bytes) (→*External links: - adding resource*) (undo)
- (cur) (prev)  05:55, 31 March 2008 [Jeremykemp](#) (talk | contribs) **m** (1,514 bytes) (undo)



**WIKIPEDIA**  
The Free Encyclopedia

navigation

- Main page
- Contents
- Featured content
- Current events
- Random article

search

interaction

- About Wikipedia
- Community portal
- Recent changes
- Contact Wikipedia
- Donate to Wikipedia
- Help

toolbox

- What links here
- Related changes
-  RSS  Atom
- Upload file
- Special pages



# Hodnocení - LMS

## Moodle



## Osoby

 Účastníci

## Činnosti

 Databáze  
 Dotazníky  
 Fóra  
 Poznámky  
 Studijní materiály  
 Úkoly  
 Wiki

## Prohledat fóra



Proved'

Pokročilé vyhledávání ?

## Správa

 Znamky  
 Nápověda  
 Vyškrtnout z SEL  
 Sestava o činnosti  
 Upravit profil

## Moje kurzy







 Systémy elektronického vzdělávání  
 Testovací kurz studentů SNM-SEL

Všechny kurzy ...

## Osnova témat

 Novinky  
 Docházka  
 Wiki pro Projekt1 1. hodina 

- Úvodní informace o atestaci a průběhu kurzu (JaS)
- Přednáška "Multimediální praxe - Cílové skupiny" (PeS) + diskuze
- Zadání prvního průběžného úkolu

 Atestace a sylabus  
 Fórum - 1. hodina - Cíle a skupiny (PeS)  
 Vstupní dotazník pro SEL2009  
 Poznámka k práci s Wiki - Úkol "Zdroje k SEL"  
 Zdroje k SEL  
 První úkol (známka pro přehlednost)2 

## 2. hodina

- ~~Zhodnocení prvního průběžného úkolu (Zdroje pro SEL)~~  
**odloženo na 3. hodinu**
- Workshop na téma: "Elektronické vzdělávání"
- Shrnutí workshopu (JaS)
- Zadání pro semestrální Projekt (informace níže)

 Fórum - 2. hodina - Workshop (JaS)  
 Témata pro Projekt

## Poslední novinky

13. kvě., 10.51  
Jakub Štögr  
Informace k SEL [více...](#)19. bř., 12.00  
Jakub Štögr  
Zmena 2. prubezneho ukolu -  
rozdelen a prodlouzen [více...](#)17. bř., 12.57  
Jakub Štögr  
Omluva + Druhy prubezny  
ukol + k Projektum [více...](#)10. bř., 14.52  
Jakub Štögr  
Informace a ppt Prezentace  
[více...](#)6. bř., 13.15  
Jakub Štögr  
Wiki opravena, nicméně...  
[více...](#)

Starší témata ...

## Nadcházející události

 1. termín  
Úterý, 9. červen 2. termín  
Úterý, 16. červen[Jdi do kalendáře...](#)  
[Nová událost...](#)





## Osoby

Účastníci

## Činnosti

- Databáze
- Dotazníky
- Fóra
- Poznámky
- Studijní materiály
- Úkoly
- Wiki

## Prohledat fóra

Proved'

Pokročilé vyhledávání

## Správa

- Zapnout režim úprav
- Nastavení
- Přidělit role
- Znamky
- Skupiny
- Záloha
- Obnovit
- Importovat
- Reset
- Sestavy
- Úlohy
- Soubory
- Nápověda
- Vyšlepnout z SEL

## Osnova témat

- Novinky
- Docházka
- Wiki pro Projekt

1 1. hodina 

- Úvodní informace o atestaci a průběhu kurzu (JaS)
- Přednáška "Multimediální praxe - Cílové skupiny" (PeS) + diskuze
- Zadání prvního průběžného úkolu

- Atestace a sylabus
- Fórum - 1. hodina - Cíle a skupiny (PeS)
- Vstupní dotazník pro SEL2009
- Poznámka k práci s Wiki - Úkol "Zdroje k SEL"
- Zdroje k SEL
- První úkol (známka pro přehlednost)

2 2. hodina

- ~~Zhodnocení prvního průběžného úkolu (Zdroje pro SEL)~~  
**odloženo na 3. hodinu**
- Workshop na téma: "Elektronické vzdělávání"
- Shrnutí workshopu (JaS)
- Zadání pro semestrální Projekt (informace níže)

- Fórum - 2. hodina - Workshop (JaS)
- Témata pro Projekt
- První úkol - informace k jeho vyplnění a průběhu

## Poslední novinky

[Přidat nové téma...](#)

- 13. kvě., 10.51  
Jakub Štoger  
[Informace k SEL více...](#)
- 19. bř., 12.00  
Jakub Štoger  
Zmena 2. prubezneho ukolu - rozdelen a prodlouzen [více...](#)
- 17. bř., 12.57  
Jakub Štoger  
Omluva + Druhy prubezny ukol + k Projektum [více...](#)
- 10. bř., 14.52  
Jakub Štoger  
Informace a ppt Prezentace [více...](#)
- 6. bř., 13.15  
Jakub Štoger  
Wiki opravena, nicméně... [více...](#)

[Starší témata ...](#)

## Nadcházející události

- 1. termín  
Úterý, 9. červen
- 2. termín  
Úterý, 16. červen

[Jdi do kalendáře...](#)  
[Nová událost...](#)



View

Prohlédnout odpovědi (9)

Pokročilá nastavení

Questions

Preview



## Vstupní dotazník pro SEL2009

(budeme se vás tázat několikrát na tu samou otázku, nicméně pokaždé s jiným setem odpovědí... to je záměr 😊)

Page 1 of 6

**\*1**

Odpovězte prosím na otázku "Jak často..." u aktivit níže, a to s pomocí škály 1 až 5 (1= nikdy, 2=výjimečně, ... 5=každý den). Vyplňujte s nadhledem.

	1	2	3	4	5
píšete na svůj blog nebo web	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
píšete na korporátní (popř. cizí či sdílený) blog nebo web	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
přidáváte komentáře k článkům/příspěvkům online	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
editujete wiki	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
editujete audio nebo video	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
editujete obrázky/fotky	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

Page 1 of 6

[Next Page](#)



Poslední průběžný úkol - celkem za nadstandardních 13 bodů (max)

Zadání:

- esej by měla obsahovat celkem dvě (jasně oddělené) tématické části:
  - jak vy sami vidíte/vnímáte současnou situaci ve vzdělávání "obecně", tj. trendy v teorii a praxi, teorie vs. praxe, výhody a nevýhody; neomezujte se nutně na VŠ vzdělávání, zaměřte se nicméně na prostředí, které znáte
  - jak se (podle vás) liší výuka na SNM od jiných oborů v ČR popř. ve světě, a to s ohledem na první část tohoto úkolu, tj. co se dělá, co se nedělá, co se dělá špatně, co dobře, co inovativně, co postaru... zužitkujte své zkušenosti.
- rozsah: min. 4 normostrany (bez Zdrojů)
- bodování (maxima):
  - část 1. = 5bodů
  - část 2. = 3bodů
  - styl = 3 body
  - práce se zdroji = 2 body
- odevzdání skrze Moodle:
  - do 6.5.2009 23:55 (středa) - po tomto termínu za 0 bodů!

**Datum zpřístupnění:** Pondělí, 27. duben 2009, 10.30

**Termín odevzdání:** Středa, 6. květen 2009, 23.55

Vložit soubor (Maximální velikost: 2MB)

Procházet...

Vložit tento soubor



## Systémy elektronického vzdělávání: Všichni účastníci, Všechny dny (Místní čas serveru)

Systémy elektronického vzdělávání ▼ Všechny skupiny ▼ Všichni účastníci ▼ Všechny dny ▼ Všechny činnosti ▼ Všechny akce ▼

Zobrazení 3823 záznamů

Stránka: (Předchozí) 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 ...39 (Další)

Čas	IP adresa	Celý název	Akce	Informace
Ne 29. březen 2009, 15.25	9	P	forum view discussion	Studenti...
Ne 29. březen 2009, 15.25	9	P	forum view forum	Fórum - 2. hodina - Workshop (JaS)
Ne 29. březen 2009, 15.24	9	P	course view	Systémy elektronického vzdělávání
Ne 29. březen 2009, 15.24	9	P	assignment view	Druhý průběžný úkol - odevzdání 2. casti (kompletni ukol)
Ne 29. březen 2009, 15.24	9	P	assignment view all	
Ne 29. březen 2009, 15.23	9	P	assignment view	Druhý průběžný úkol - odevzdání 1. casti (zdroje)
Ne 29. březen 2009, 13.41	E	R	assignment view	Druhý průběžný úkol - odevzdání 2. casti (kompletni ukol)
Ne 29. březen 2009, 13.41	E	R	journal view	Poznámka k úkolu - "teoretické zázemí pro Projekt" (=POZMENENO=)
Ne 29. březen 2009, 13.41	E	R	assignment view	Druhý průběžný úkol - odevzdání 1. casti (zdroje)
Ne 29. březen 2009, 13.40	E	R	course view	Systémy elektronického vzdělávání
Ne 29. březen 2009, 13.40	E	R	assignment view	Druhý průběžný úkol - odevzdání 2. casti (kompletni ukol)
Ne 29. březen 2009, 13.40	E	R	assignment view all	
Ne 29. březen 2009, 13.40	E	R	assignment view	Druhý průběžný úkol - odevzdání 1. casti (zdroje)
Ne 29. březen 2009, 13.39	E	R	assignment view all	
Ne 29. březen 2009, 13.39	E	R	assignment view	Druhý průběžný úkol - odevzdání 1. casti (zdroje)
So 28. březen 2009, 19.34	E	K	course view	Systémy elektronického vzdělávání
So 28. březen 2009, 19.33	E	K	assignment view	Druhý průběžný úkol - odevzdání 1. casti (zdroje)
So 28. březen 2009, 19.32	E	K	journal view	Zhodnocení prvního průběžného úkolu (Zdroje pro SEL)
So 28. březen 2009, 19.32	E	K	forum view discussion	Zmena 2. prubezneho ukolu - rozdelen a prodlouzen
So 28. březen 2009, 19.32	E	K	course view	Systémy elektronického vzdělávání
So 28. březen 2009, 09.01	E	T	assignment view	Druhý průběžný úkol - odevzdání 1. casti (zdroje)
Čt 26. březen 2009, 16.02	E	R	assignment view	Druhý průběžný úkol - odevzdání 1. casti (zdroje)
Čt 26. březen 2009, 14.54	9	V	assignment view	Druhý průběžný úkol - odevzdání 1. casti (zdroje)
Čt 26. březen 2009, 14.52	1	T	assignment view	Druhý průběžný úkol - odevzdání 1. casti (zdroje)
Čt 26. březen 2009, 14.14	E	J:	course view	Systémy elektronického vzdělávání
Čt 26. březen 2009, 14.14	E	J:	assignment update grades	5172
Čt 26. březen 2009, 14.14	E	J:	assignment update grades	5172
Čt 26. březen 2009, 14.13	E	J:	assignment update grades	13869
Čt 26. březen 2009, 14.13	E	J:	assignment update grades	13221
Čt 26. březen 2009, 14.12	E	J:	journal view	Poznámka k úkolu - "teoretické zázemí pro Projekt" (=POZMENENO=)
Čt 26. březen 2009, 14.11	E	J:	course view	Systémy elektronického vzdělávání
Čt 26. březen 2009, 14.07	E	J:	assignment view submission	Druhý průběžný úkol - odevzdání 1. casti (zdroje)
Čt 26. březen 2009, 14.07	E	J:	assignment update grades	13865
Čt 26. březen 2009, 14.07	E	J:	assignment update grades	7416
Čt 26. březen 2009, 14.07	E	J:	assignment update grades	13248
Čt 26. březen 2009, 13.59	E	J:	assignment view submission	Druhý průběžný úkol - odevzdání 1. casti (zdroje)



# Hodnocení - MMORPG

## LOTRO

The Lord of the Rings Online





ARCHANDOR

3,334/3,334

2,907/2,907

60

Bree

29.6S, 52.4W



FORGE

TEUK-OAK-FLEWER

PEL-SHAUC-REE

TEUKHAL BROADBEARD, GOBLIN-FLEWER

THE ORDER OF ISTARI

TEUK-OAK-FLEWER

PEL-SHAUC-REE

TEUKHAL BROADBEARD, GOBLIN-FLEWER

THE ORDER OF ISTARI

GENERAL COMBAT IMS

channel.

Entered the Bree-land - Roleplaying channel.

Entered the Bree-town - OOC channel.

Entered the Bree-land - Roleplaying channel.

Floaty names are now ON.

Screenshot [ScreenShot00016.jpg] saved to disk.

Screenshot [ScreenShot00017.jpg] saved to disk.

Say:

S+1	S+2	S+3	S+4	S+5	S+6	S+7	S+8	S+9	S+0	S+Ca...
A+1	A+2	A+3	A+4	A+5	A+6	A+7	A+8	A+9	A+0	A+Ca...
C+1	C+2	C+3	C+4	C+5	C+6	C+7	C+8	C+9	C+0	C+Ca...

2 851,355/859,338

3 427,053/467,828

4 17,823/20,738

Level 60 - 5,077,313/5,077,313





ARCHANDOR

NAERANDIR

3,334/3,334

2,907/2,907

60

NAERANDIR

MAILBOX

TYREYA

DOLAS

The Prancing Pony

29.65, 51.4W

GENERAL COMBAT

Screenshot [ScreenShot00016.jpg]

saved to disk.

Screenshot [ScreenShot00017.jpg]

saved to disk.

Screenshot [ScreenShot00018.jpg]

saved to disk.

[LFF] **Slyyye**: 'LFM Find Malin/Bone Man/Ruins of Cardolan 3/6'

Screenshot [ScreenShot00019.jpg]

saved to disk.

Screenshot [ScreenShot00020.jpg]

saved to disk.

Say:

2 851,355/859,338

3 427,053/467,828

4 17,823/20,738

S+1	S+2	S+3	S+4	S+5	S+6	S+7	S+8	S+9	S+0	S+Ca...
A+1	A+2	A+3	A+4	A+5	A+6	A+7	A+8	A+9	A+0	A+Ca...
C+1	C+2	C+3	C+4	C+5	C+6	C+7	C+8	C+9	C+0	C+Ca...

1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	GA	KA	...
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	-----





ARCHANDOR

3,334/3,334

2,907/2,907

60



Staddle  
30.0S, 49.5W



GENERAL COMBAT IMS

channel.  
Entered the Bree-land - Advice  
channel.  
Entered the Bree-land - Regional  
channel.  
Entered the Bree-land - LFF  
channel.  
Entered the Bree-land - OOC  
channel.

Item use succeeds.  
**Your mighty blow defeated the  
Brown-bear**  
Say:

-104  
-312

S+1	S+2	S+3	S+4	S+5	S+6	S+7	S+8	S+9	S+0	S+8	S+Ca...
A+1	A+2	A+3	A+4	A+5	A+6	A+7	A+8	A+9	A+0	A+25	A+Ca...
C+1	C+2	C+3	C+4	C+5	C+6	C+7	C+8	C+9	C+0	C+=	C+Ca...

2 851,355/859,338

3 427,053/467,828

4 17,823/20,738

Level 60 - 5,077,313/5,077,313

GarKA





ARCHANDOR

3,334/3,334  
2,907/2,907

60

OTISPHOIR, WATCHER OF ROADS

927/827  
489/489

16



Combe  
28.5S, 49.4W

OTISPHOIR, WATCHER OF ROADS  
MAILBOX

GENERAL COMBAT IMS

Brown Bear  
Screenshot [ScreenShot00022.jpg]  
saved to disk.  
The target is dead.  
Your mighty blow defeated the  
Brown Bear.  
Screenshot [ScreenShot00023.jpg]  
saved to disk.  
Your mighty blow defeated the  
Brown Bear.  
Screenshot [ScreenShot00024.jpg]  
saved to disk.  
Say:

S+1	S+2	S+3	S+4	S+5	S+6	S+7	S+8	S+9	S+0	S+0	S+C6..
A+1	A+2	A+3	A+4	A+5	A+6	A+7	A+8	A+9	A+0	A+0	A+C6..
C+1	C+2	C+3	C+4	C+5	C+6	C+7	C+8	C+9	C+0	C+=	C+C..

2 851,355/859,338

3 427,053/467,828

4 17,823/20,738

Level 60 - 5 077 313/5 077 313

1 2 3 4 5 6 7 8 9 0 GARRA



# Hodnocení - MUVE

## SecondLife.com





Communicate

Local Chat

Gestures  Show Muted Text

[0:52] Connected

[0:53] Disconnected from in-world Voice Chat

[0:55] Fairy Land Sign: Welcome ArchAn Gel

[0:55] Fairy Land Sign: Great land for sale. Send me an IM if you need help.

[0:55] Fairy Land Sign: I can also set up rent for you if you would like.

[0:55] Fairy Land Sign: - Fairydust Rhiano

[0:56] Cannot enter parcel, you are not on the access list.

[1:22] gloriagdiago Galicia is Offline

Click here to chat:  Say

Contacts Local Chat

Inventory (0/350 Items)

File Create Sort

type here to search

All Items Recent Items

- Megapack Z=50
- MystiTool (packaged)
  - Mystical Cookie Designs, Blumfield (26, 1)
  - MystiTool HUD 1.3.1 (no transfer) (worn on)
  - MystiTool Implant 1.3.0 (no transfer) (worn on)
  - MystiTool Land Relay 1.3.0 (no modify)
  - MystiTool Settings Backup 1.3.0 (no transfer)
  - MystiTool Sleeper 1.3.0 (no modify)
  - MystiTool User Manual
- Snowball Throwers! (Vendor) within 96m
- Workshop Materials and Landmark
- Library









Touch

- Drive
- Create
- Edit...
- Arch/An Ge
- More >

1 AVs within 96m [0]  
Nora Vale (72m)





Drow Performer  
Senjata Witt

ArchAn Ge



1 AVs within 96m [0]  
Senjata Witt (17m)

MystiTool HUD 1.3.1: Entering chat range: Senjata Witt (18m)



# Závěry

**Hry a virtuální prostředí jako:**

- uzavřené systémy (black-box)
- vs.
- otevřené systémy (transparency)

A zároveň platí, že:

**Poptávka stimuluje Nabídku**

- Viz. např.: operační systémy a kancelářské aplikace; Open Source



Děkuji za Váš zájem a čas

## Jakub Štogr

e-mail: [jstogr@gmail.com](mailto:jstogr@gmail.com)

URL: <http://jakub.stogr.net/>

Skype: [Jakub Stogr](#)

ICQ: [148167721](#)

SecondLife: [Archan Ge](#)

LinkedIn: <http://www.linkedin.com/in/jakubstogr>

LOTRO: [Europe > Snowburn > Archandor](#)

